



**Universidad
Andrés Bello**

**BASES
7º INTERESCOLAR DE SPELLING BEE 2018
UNIVERSIDAD ANDRES BELLO**

I INTRODUCCIÓN

El Interescolar de Spelling Bee de la Universidad Andrés Bello es un concurso que tiene como objetivo fomentar el idioma inglés en escolares de enseñanza media y dar a conocer la internacionalización de esta casa de estudio.

II ORGANIZADORES

Este Interescolar es organizado por la Dirección de Vinculación Escolar, la Carrera de Pedagogía en Inglés de la Facultad de Educación y Ciencias Sociales y por el Departamento de Inglés de la Universidad Andrés Bello.

III OBJETIVOS

- Fomentar el uso del inglés como lengua extranjera en alumnos de Educación Media.
- Reforzar de forma lúdica y dinámica la ortografía y la pronunciación en el idioma inglés.
- Generar instancias de participación y sana competencia entre escolares de Educación Media.

IV PARTICIPANTES, MODALIDAD Y CUPOS

El concurso está abierto para alumnos de Educación Media de colegios/liceos de la V y VIII Región.

- ✓ La participación es grupal.
- ✓ Cada equipo deberá estar conformado por 3 integrantes.
- ✓ Cada colegio podrá inscribir hasta 3 equipos.
- ✓ En caso que el colegio inscriba 3 alumnos, éstos podrán ser de 1º a 4º Medio.
- ✓ En caso que el colegio inscriba 6 alumnos, la mitad deberá corresponder a 3º o 4º Medio.
- ✓ En caso que el colegio inscriba 9 alumnos, 6 de éstos deberán corresponder a 3º o 4º Medio.

Restricción: No podrán participar alumnos de intercambio o residentes cuya lengua nativa sea el inglés, o alumnos que hayan vivido más de 1 año en algún país de habla inglesa.

Cupos:

Sede Viña del Mar: 40 equipos (incluyendo ambas categorías).

Sede Concepción: 40 equipos (incluyendo ambas categorías).

V CATEGORÍAS

Habrará 2 categorías:

- 1. Categoría A – Alumnos de 1° y 2° medio**
- 2. Categoría B – Alumnos de 3° y 4° medio**

Importante: Si una categoría cuenta con menos de 3 equipos concursantes, la organización la considerará desierta, por lo tanto, la competencia se realizará solamente con una categoría.

VI INSCRIPCIONES

Los plazos para inscribirse son los siguientes:

- **Concepción: 05 de marzo al 15 de junio.**
- **Viña del Mar: 05 de marzo al 27 de julio.**

El profesor o tutor a cargo de los equipos deberá realizar la inscripción completando el Formulario de Inscripción que se encuentra en el sitio web <http://vinculacionescolar.unab.cl>

El sistema no le permitirá ingresar un mismo RUT en más de una oportunidad.

En caso de que alguna cédula de identidad termine en la letra K, esta deberá ser ingresada utilizando mayúsculas.

Nota 1: La sola inscripción mediante el formulario web, no asegura la participación del equipo en el interescolar. El staff de Vinculación Escolar debe reconfirmar vía mail o telefónicamente su participación.

Nota 2: Los alumnos que no sean seleccionados a participar, pasarán automáticamente a la lista de espera. El staff de Vinculación Escolar se pondrá en contacto en caso de que se genere un cupo.

Ante cualquier duda o consulta, comunicarse a los teléfonos y/o mails:

- Concepción: (41) 2662021 o al email: interescolarconcepcion@unab.cl
- Viña del Mar: (32) 2845232 o al mail: interescolarvina@unab.cl

VII ETAPAS Y FECHAS DE LA COMPETENCIA

Etapas

Este interescolar consta de 2 fechas a las cuales todos los equipos participantes deberán asistir. El puntaje obtenido por cada equipo en la primera fecha se sumará a su puntaje logrado en la segunda fecha. Los equipos cuyos puntajes acumulados sean los más altos serán los ganadores de este interescolar. Inmediatamente después de finalizada la segunda fecha se procederá a realizar la ceremonia de premiación.

Fechas, Horario y Lugar

La competencia se realizará en la siguiente sede, fechas y horario:

Sede Concepción

1º Fecha: viernes 03 de agosto. Ambas categorías

Categoría A: 09:00 a 12:00

Categoría B: 14:00 a 17:00

2º Fecha: viernes 10 de agosto. Ambas categorías

Categoría A: 09:00 a 12:00

Categoría B: 14:00 a 17:00

Lugar:

Campus UNAB Concepción, Autopista Concepción Talcahuano 7100.

Sede Viña del Mar

1º Fecha: viernes 31 de agosto. Ambas categorías

Categoría A: 14:00 a 19:00

Categoría B: 14:00 a 19:00

2º Fecha: viernes 07 de septiembre. Ambas categorías

Categoría A: 14:00 a 19:00

Categoría B: 14:00 a 19:00

Lugar:

Campus UNAB Viña del Mar, Quillota 980, Viña del Mar.

VIII DESCRIPCIÓN Y REGLAMENTO

Dinámica y reglas:

Cada equipo deberá subir al escenario cuando llegue su turno. Una vez en el escenario los alumnos deberán ubicarse en hilera, es decir, uno al lado del otro de espaldas al telón, en el mismo orden en el que fueron llamados.

Cada equipo deletreará 6 palabras. Por lo tanto, cada alumno deletreará 2 palabras.

Los alumnos deberán deletrear cada palabra en volumen apropiado y de manera clara para ser escuchados correctamente por los jueces.

El primer participante se acercará a la mesa del jurado y sacará al azar un número de la pecera de vidrio o tómbola y se lo pasará al jurado. Inmediatamente el alumno se ubicará frente al micrófono y de espaldas al telón.

El número que sacó el alumno corresponderá a la palabra que deberá deletrear.

El jurado leerá en voz alta el número que sacó el alumno. A continuación, se proyectará en el telón la palabra a deletrear para que sea vista por el jurado y el público. Está prohibido que los alumnos participantes que están sobre el escenario se volteen para mirar la palabra proyectada en la pantalla.

La palabra correspondiente será leída por uno de los integrantes del jurado. El concursante deberá acercarse al micrófono y repetir la palabra en voz alta para clarificar que ésta fue entendida, luego deletrearla y finalmente volver a repetir la palabra. Por ejemplo, si la palabra es "house", el alumno deberá decir en voz alta "house", h-o-u-s-e, "house".

Los participantes contarán con 1 minuto para deletrear la palabra. El tiempo comienza a avanzar una vez que el jurado ha terminado de leer la palabra en voz alta.

Si el alumno no entendió la palabra podrá pedir en inglés, antes de comenzar a deletrear, que el jurado repita la palabra. En caso que el alumno aún no haya entendido del todo la palabra podrá pedir al jurado que le dé un ejemplo de su uso en una oración. Por ejemplo: Can you repeat de word, please? Luego, Can you use the word in a sentence, please?

Una vez que el jurado repita la palabra o la haya contextualizado en una oración, el alumno deberá decir la palabra en voz alta, deletrearla, y volver a repetir la palabra. Una vez finalizado este proceso, el alumno deberá ubicarse al final de la hilera para esperar su nuevo turno, para sacar la segunda palabra que tendrá que deletrear.

Es importante tener claro que una vez que el alumno haya comenzado a deletrear esta palabra y se equivoca, puede comenzar otra vez deletreando, pero podrá hacer esta corrección solo una vez por palabra y siempre y cuando no la haya deletreado completamente.

El jurado dirá en voz alta si la palabra fue deletreada de manera correcta o incorrecta por el alumno, diciendo "correct" o "incorrect". En caso que la palabra haya sido deletreada incorrectamente, el jurado la deletreará de la manera correcta.

¿Cuándo se puede usar el paso?

Si un alumno no entiende la palabra, a pesar de haber solicitado que el jurado se la repita y que se la contextualice en una oración, podrá pedir paso en inglés, diciendo al jurado "Pass".

Un equipo podrá pedir paso solamente una vez durante la jornada.

Una vez que el alumno haya dicho paso (pass) deberá ubicarse al final de la hilera y esperar su nuevo turno donde volverá a sacar un nuevo número.

El compañero que le sigue deberá deletrear la palabra que pasó su compañero, dentro de los mismos 60 segundos correspondientes a la palabra entregada.

A medida que avance la competencia el nivel de dificultad de las palabras irá en aumento. Vale decir, en la primera fecha las palabras a deletrear serán más simples y en la segunda fecha las palabras serán más complejas.

Durante el desarrollo del torneo, deberán estar siempre presentes los 3 integrantes del equipo. El equipo **no** podrá concursar con un número menor a 3 integrantes.

En caso que un participante no pueda presentarse el día de la competencia, por causa de fuerza mayor, el profesor a cargo deberá informar a los organizadores, en un plazo máximo de 24 horas de antelación a la competencia, el nombre del alumno que se ausentará e indicar los datos del concursante de reemplazo.

El concursante de reemplazo deberá cumplir con los mismos requisitos del resto de sus compañeros.

Los alumnos participantes deberán presentarse con uniforme de su establecimiento educacional.

IX PENALIDADES Y PUNTAJE

Los alumnos participantes que sean sorprendidos haciendo trampa, “soplando” o mirando el telón, cuando la palabra esté proyectada, causarán la eliminación automática de su equipo.

El jurado, en conjunto con el comité organizador, tendrá la facultad de penalizar descontando puntaje a los equipos que por su mala conducta (burlas, risas, malas palabras, etc.) no permitan la normal participación del resto de los equipos participantes.

Se dará como correctas solo aquellas palabras que hayan sido bien deletreadas en su totalidad.

Se considera una palabra mal deletreada en el caso que el alumno:

- ✓ Agregue letras que no correspondan a la palabra dicha.
- ✓ No menciones alguna letra de la palabra dicha.
- ✓ Reemplace una letra de la palabra por otra letra incorrecta, por ejemplo, que reemplace una s por una z.
- ✓ Pronuncie una letra de manera incorrecta.

Importante (Nueva regla): si una palabra contiene las letras “B” o “V”, los alumnos deberán pronunciar clara y correctamente estas letras (según su fonética en el idioma inglés), de manera que no quede duda a cuál de éstas se está refiriendo el/la alumna/a.

Puntaje:

Los equipos participantes acumularán puntaje en todas las fechas.

Luego de cada fecha se publicará en el sitio web <http://vinculacionescolar.unab.cl> una tabla de posiciones donde se indicará el puntaje de cada equipo y el lugar que ocupa.

La tabla de posiciones se elaborará en base al siguiente puntaje:

- 6 palabras correctas equivalen a 6 puntos.
- 5 palabras correctas equivalen a 5 puntos.
- 4 palabras correctas equivalen a 4 puntos.
- 3 palabras correctas equivalen a 3 puntos.
- 2 palabras correctas equivalen a 2 puntos.
- 1 palabra correcta equivale a 1 punto.
- 0 palabras correctas equivalen a 0 puntos.

La decisión de los jueces sobre la evaluación de los equipos y sus puntajes será definitiva y no estará sujeta a discusión.

En caso de empate en la fecha final

Si una vez finalizada la 2ª fecha de competencia queda equipos empatados en el puntaje total, se procederá a generar el desempate.

Subirá al escenario un representante de cada equipo empatado. Se hará un sorteo para definir cuál de los representantes comenzará deletreando. Se realizará una ronda donde cada representante deletreará una palabra. Si todos los representantes deletrean correctamente se volverá a realizar una nueva ronda hasta que alguno de los participantes se equivoque y se genere el desempate.

Por ejemplo: si una vez finalizada la 2ª fecha la tabla de posiciones queda de la siguiente manera, el procedimiento de desempate será el siguiente:

Colegio	Puntaje Final
Colegio 1	12
Colegio 2	12
Colegio 3	11
Colegio 4	11
Colegio 5	11
Colegio 6	9
Colegio 7	8
etc.	

El colegio 1 y el colegio 2 deberán realizar una ronda de deletreo (mediante un representante) para desempatar y así definir cuál de los dos colegios ocupa el 1er y 2º lugar, respectivamente. Una vez definido el 1er y 2º lugar, se procederá a desempatar al colegio 3, 4 y 5 para definir cuál de esos tres colegios ocupará el 3er lugar. Para ello los 3 colegios (mediante un representante) deberán realizar una ronda de deletreo hasta generar el desempate y así definir cuál de éstos ocupa el 3er lugar.

Cabe señalar que en el desempate los alumnos podrán pedir repetición de la palabra (en inglés) y podrán pedir que el jurado la contextualice en una oración. Sin embargo, los alumnos **no** podrán pedir “paso”.

Ganadores

Los equipos de cada categoría cuyos puntajes de la 1ª y 2ª fecha sumados den los 3 resultados más altos serán los ganadores del 1º, 2º y 3er lugar.

X PREMIOS

Se premiará a los equipos ganadores de cada categoría de manera separada con los siguientes premios:

1º Lugar: Galvano del 7º Interescolar de Spelling Bee.
Diploma al Primer Lugar.
1 Tablet para cada integrante del equipo.

2º Lugar: Galvano del 7º Interescolar de Spelling Bee.
Diploma al Segundo lugar.
1 parlante para cada integrante del equipo.

3º Lugar: Galvano del 7º Interescolar de Spelling Bee.
Diploma al Tercer lugar.
Audífonos para cada integrante del equipo.

Premio profesor: Se entregará un reconocimiento a cada uno de los profesores de los colegios que ocupen los tres primeros lugares, consistentes en un ticket por \$20.000 canjeable en productos de Librerías Antártica.

Para recibir los premios es indispensable que los alumnos ganadores estén presentes en la Ceremonia de Premiación. Los premios no serán entregados si estos no asisten al evento.

Nota: La fecha de la Ceremonia de Premiación y todos los premios podrían sufrir cambios, los cuales serán notificados con anticipación.

XI PREMIACIÓN

La premiación se realizará en la siguiente fecha y lugar:

Concepción

- **Fecha:** martes 14 de agosto.
- **Horario:** 16:00 horas.
- **Lugar:** Campus Concepción: Autopista Concepción Talcahuano 7100, Concepción.

Viña del Mar

- **Fecha:** viernes 7 de septiembre.
- **Horario:** 18:30 horas.
- **Lugar:** Campus Viña del Mar: Quillota 980, Viña del Mar.

Nota: Las fechas podrían sufrir cambios, que serán notificados con anticipación.

XII JURADO

El jurado del 7° Interescolar de Spelling Bee estará compuesto por académicos del **Departamento de Inglés** y la **Carrera de Pedagogía en Inglés** de esta Casa de Estudios.

XIII NORMAS GENERALES

El Comité Organizador resolverá sobre situaciones no previstas en el presente reglamento, pudiendo arbitrar las medidas y utilizar los instrumentos que estime necesarios según la naturaleza y/o materia del conflicto. El Comité Organizador estimará y aplicará los mecanismos adecuados para resolver la situación.

La Universidad Andrés Bello se reserva el derecho de utilizar el material gráfico obtenido en el desarrollo de sus Interescolares y otras actividades que, a todo efecto, se consideran eventos de difusión pública.